Hammer BBS: os cadastros

Guia passo a passo para ligar os jogos remotos e as redes de fóruns · outubro de 2026

Antes de tudo

O Hammer já está no ar com rlogin, FTP, PETSCII, MRC, a página ao vivo, as medalhas e os cartões-postais. O que falta depende de cadastros em quatro serviços externos. Cada um pertence a outra pessoa, que aprova a sua BBS manualmente, por isso só você pode pedir.

Faça na ordem abaixo. Cada etapa diz onde ir, o que preencher e o que me mandar no fim. Você não precisa configurar nada no servidor: quando um código chegar, eu cuido do resto.

SERVIÇO	O QUE TRAZ PARA O HAMMER
Sua chave de moderador	Permite aprovar cartões-postais e usar as ferramentas de moderação.
BBSLink	LORD, TradeWars 2002 e dezenas de jogos clássicos, rodando no servidor deles.
DoorParty	Mais de 180 jogos, também rodando fora da sua VPS.
fsxNet	Fóruns compartilhados com BBSes do mundo todo (rede no estilo FidoNet).
DOVE-Net	Outra rede de fóruns, a mais antiga ainda ativa entre as BBSes Synchronet.

Por que jogos remotos? LORD e TradeWars são programas comerciais. Os donos (Metropolis Gameport e EIS) não liberam cópias gratuitas, e as que circulam por aí são piratas. O BBSLink e o DoorParty rodam versões licenciadas e as emprestam para as BBSes cadastradas. O jogador nem percebe a diferença, a sua VPS não gasta quase nada, e ele ainda joga contra gente de outras BBSes.

Os dados do Hammer, para copiar nos formulários

Nome da BBS	`Hammer BBS`
Sysop	`Pablo Murad`
Endereço telnet	`hammer.pablomurad.com:2324`
SSH	`hammer.pablomurad.com:2323`
rlogin	`hammer.pablomurad.com:513`
Navegador	https://hammer.pablomurad.com/:terminal
Software	`Hammer (custom, written in Go)`
No ar desde	`August 2026`
Localização	sua cidade e o país, em inglês (ex.: `São Paulo, Brazil`)

1. Sua chave de moderador 2 minutos

A lista de moderadores do Hammer está vazia. Sem ela, ninguém aprova os cartões-postais que os visitantes mandam. Basta eu saber qual é a sua chave.

1. Entre no Hammer pelo SSH, como você já faz, com a sua chave.
2. Veja o apelido que aparece na barra de baixo da tela (ao lado de "online").
3. Me mande esse apelido. Eu acho a chave no banco do servidor e coloco você como moderador.

Se preferir mandar a impressão digital direto, rode no PowerShell, trocando o nome do arquivo pela chave que você usa no Hammer, e me mande a linha que começa com SHA256:

```
ssh-keygen -lf $env:USERPROFILE\.ssh\id_ed25519.pub
```

2. BBSLink 10 minutos + espera

Onde: https://www.bbslink.net, menu **FOR SYSOPS**, formulário **Apply for BBSlink**.

CAMPO	O QUE COLOCAR
SysOp Name	`Pablo Murad`
E-mail Address	seu e-mail (a resposta chega nele)
BBS Name	`Hammer BBS`
BBS Address	`hammer.pablomurad.com:2324`
BBS Location	sua cidade, `Brazil`
BBS Software	`Hammer (custom, written in Go)`
Online Since	`August 2026`

Comments (copie e cole):

```
Hammer is my own BBS software, written in Go and open source
(github.com/runawaydevil/hammer). Callers come in over SSH, telnet,
rlogin and a web terminal; it also speaks CP437 for SyncTERM and has
PETSCII ports for Commodore terminals.

It has a native BBSlink client built in: it requests the token, sends
the X-* auth headers and then connects to games.bbslink.net over telnet.
Each caller gets a stable user number, so their games carry over
between visits. I'd like to offer LORD, TradeWars 2002 and the other
classics to my callers.
```

Antes de enviar: abra o link do GitHub que está no texto. Se ele não abrir, troque pelo endereço certo do repositório. Se o repositório for privado, apague a frase com o link.

Marque **Não sou um robô** e clique em **Submit**. A aprovação é manual e pode levar de alguns dias a algumas semanas. Se passar de três semanas sem resposta, mande o formulário de novo: um sysop contou no Reddit que o pedido dele tinha se perdido.

Me mande: os três códigos do e-mail de aprovação: `syscode`, `authcode` e `schemecode`.

3. DoorParty 10 minutos + espera

Onde: https://throwbackbbs.com. A página inicial do DoorParty tem o link de cadastro ("signup"). Mais detalhes no wiki deles.

- A única exigência deles é uma BBS funcionando. Use os dados da tabela da primeira página.
- Se perguntarem o software, responda que é próprio e que o Hammer se conecta pelo túnel SSH e depois por rlogin, como eles indicam para sistemas Linux.
- A aprovação também é manual. Dúvidas técnicas vão por e-mail para o sysop do Throwback BBS (o endereço está no wiki).

Me mande: a **tag** do sistema que eles derem (3 ou 4 letras), o **usuário** e a **senha** do túnel SSH. O resto (chave do servidor, senha de cada jogador) eu gero sozinho.

4. fsxNet 15 minutos + até 2 semanas

O fsxNet é uma rede de fóruns no estilo FidoNet, criada em 2015 e aberta a qualquer BBS. A sua BBS ganha um endereço de nó (algo como `21:1/123`) e passa a trocar mensagens com o "hub" da rede.

Onde: https://fsxnet.nz/fsxnet/start. Siga as instruções de entrada (join) da página. O pedido normalmente segue o "infopack" da rede, que também é publicado lá.

O que responder, se perguntarem

Rede (NET) desejada	Net 1, hub `21:1/100` (`net1.fsxnet.nz`)
Mailer / tipo de conexão	`Built-in binkp mailer with CRAM-MD5. My node polls the hub every 15 minutes; it does not accept inbound binkp.`
Endereço da BBS	`hammer.pablomurad.com:2324` (telnet)
Áreas que quer receber	para começar, `FSX_GEN` (geral) e `FSX_BBS` (assuntos de BBS); dá para mudar depois

Se pedirem um número de nó preferido, escolha um livre na lista de nós do Net 1 e indique também uma segunda opção. O processamento costuma levar até duas semanas.

Me mande: o **endereço de nó** que você receber, a **senha de sessão** (binkp) e a **senha do AreaFix**, se vier separada.

5. DOVE-Net 15 minutos + espera

A DOVE-Net é uma rede de fóruns que funciona por pacotes QWK. O "hub" é o Vertrauen, BBS do criador do Synchronet. O cadastro é feito dentro da própria BBS dele, pelo terminal.

1. Escolha o ID da sua BBS: até 8 letras ou números, começando por letra. Sugestão: `HAMMER`. Ele precisa ser único na rede.
2. Conecte por telnet em `vert.synchro.net`. Use o SyncTERM (crie uma entrada telnet com esse endereço) ou o terminal que você preferir. O guia oficial pede para **não** usar o site para isso.
3. No login, digite `New` para criar uma conta. Como nome de usuário, use o ID escolhido (`HAMMER`), mesmo que você já tenha outra conta lá.
4. Anote a senha que você criar. Ela é a senha da rede.
5. Deixe um recado para o sysop pedindo acesso de nó QWK (QWKnet node) à DOVE-Net. A conta fica pronta quando, ao entrar, aparecer um prompt `QWK:`. Até lá, é só esperar.

Guia oficial: wiki.synchro.net/howto:dove-net. Ele foi escrito para quem usa Synchronet; a parte que vale para você são os passos 1 a 5 acima.

Me mande: o **ID** e a **senha** da conta no Vertrauen, e me avise quando o prompt `QWK:` aparecer.

Como me passar os códigos

Escolha um dos dois jeitos.

Jeito A: pelo chat

Cole os valores aqui na conversa. Eu coloco no servidor, ligo o serviço e testo.

Jeito B: você mesmo no servidor

Se não quiser que as senhas passem pelo chat, abra o arquivo de segredos do Hammer:

```
ssh skullserver
sudo nano /opt/hammer/.env
```

Acrescente no final as linhas que tiver (deixe de fora as que ainda não chegaram), salve com **Ctrl+O** e saia com **Ctrl+X**:

```
BBSLINK_SYSCODE=...
BBSLINK_AUTHCODE=...
BBSLINK_SCHEMECODE=...
DOORPARTY_TAG=...
DOORPARTY_SSH_USER=...
DOORPARTY_SSH_PASSWORD=...
FSXNET_ADDRESS=21:1/...
FSXNET_PASSWORD=...
FSXNET_AREAFIX=...
DOVENET_ID=HAMMER
DOVENET_PASSWORD=...
```

Depois é só me avisar quais preencheu.

> Esse arquivo nunca vai para o GitHub. Não publique essas senhas em lugar nenhum: com elas, alguém poderia se passar pela sua BBS nas redes.

Opcional

Game Portal

Um servidor de jogos por rlogin que, segundo relatos de outros sysops, não exige cadastro. Não depende de você: se quiser, eu pesquiso e ligo, e o menu de jogos ganha opções enquanto os cadastros acima não saem.

Doors DOS na própria VPS

O DOSBox já está instalado e a pasta `/opt/hammer/doors` está pronta. Ela só serve para jogos DOS que você tenha o direito de usar, junto com um driver FOSSIL (BNU ou X00). Com o BBSLink e o DoorParty funcionando, isso não é necessário.

Lista de conferência

	ETAPA	O QUE ME MANDAR
☐	1. Chave de moderador	seu apelido no Hammer
☐	2. BBSLink: formulário enviado	nada ainda
☐	2. BBSLink: aprovado	syscode, authcode, schemecode
☐	3. DoorParty: pedido enviado	nada ainda
☐	3. DoorParty: aprovado	tag, usuário e senha SSH
☐	4. fsxNet: pedido enviado	nada ainda
☐	4. fsxNet: nó recebido	endereço, senha de sessão, senha do AreaFix
☐	5. DOVE-Net: conta criada no Vertrauen	ID e senha
☐	5. DOVE-Net: prompt QWK: apareceu	só o aviso

Fontes: bbslink.net, throwbackbbs.com e seu wiki, fsxnet.nz, wiki.synchro.net (howto:dove-net), Wikipedia (Legend of the Red Dragon, Trade Wars), r/bbs. As regras de cada serviço podem mudar; quando o site disser algo diferente deste guia, vale o site.